Steg 1:

**include** image

treetop = triangle(50, "solid", "dark green")

trunk = rectangle(15, 25, "solid", "brown")

tree = above(treetop, trunk)

Et bilde som inneholder skjermbilde, tekst, Font, line

Automatisk generert beskrivelse

Lage tre av forskjellige størrelser: Legger inn en funksjon

**include** image

**fun** customTree(top\_size, top\_color):

above(triangle(top\_size, "solid", top\_color),

rectangle((3 \* top\_size) / 10, top\_size \* 0.5, "solid", "brown"))

**end**

Et bilde som inneholder skjermbilde

Automatisk generert beskrivelse